Skeuomorphism

O **skeuomorphism** (ou **esqueumorfismo**, em português) é um estilo de design em que os objetos digitais imitam a aparência e funcionalidades de seus equivalentes físicos. O objetivo é tornar a interface mais **familiar e intuitiva** para os usuários, aproveitando elementos visuais que eles já reconhecem do mundo real. **Apple** foi uma das empresas que **popularizou fortemente o skeuomorphism** no design de interfaces, especialmente durante a era de **Steve Jobs** e **Scott Forstall**, mas a partir da versão **iOS 7 em 2013**, sob o comando de **Jony Ive**, a Apple abandonou o skeuomorphism em favor de um visual **mais plano, limpo e moderno**. Isso marcou uma mudança importante no design digital:

-Ícones mais simples, com menos detalhes.

-Cores sólidas, menos sombras e texturas.

-Interface mais leve e moderna.